**Zachodniopomorska Szkoła Biznesu w Szczecinie  
ul. Żołnierska 53, 71-210 Szczecin**

Szczecin, dnia 13.02.2020 r.

**OGŁOSZENIE**

**Rozeznanie rynku dot.**

**wykonania kompletów gier edukacyjnych  
do szkoleń w ramach projektu Pigułki Kompetencji ZPSB   
– KOD CPV 80420000-4 Usługi e-learning**

W związku z realizacją projektu i koniecznością wyprodukowania kompletów gier szkoleniowych dla szkoleń realizowanych w ramach projektu, prowadzone jest rozeznanie cenowe.

Rozeznanie rynku odbywa się w ramach realizacji projektu "Pigułki kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu", współfinansowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego**.** Nr umowy: POWR.03.01.00-00-T236/18.

W ramach realizacji powyższego projektu planowane jest m.in. opracowanie i wykonanie gier edukacyjnych – łącznie po 6 kompletów 3 rodzajów gier, przeznaczonych dla osób dorosłych 30+ oraz dzieci w wieku 14-18 lat, które będą częścią szkoleń dla Programów „Akademia Lidera 2.0” oraz „Akademia Młodego Lidera”.

„Akademia Lidera 2.0” to program dydaktyczny dla osób 30+ składający się z 4 szkoleń: "Marketing i nowe media”; "Design Thinking"; „Szczupłe i zwinne zarządzanie"; "Przywództwo".

Akademia Młodego Lidera” to program szkoleń dla dzieci w wieku 14-18, składający się ze szkole: „Od gamera do kodera”, „Projekt przedsiębiorstwo” oraz „Kompetencje Społeczne” (Autoprezentacja – Wyznaczanie celów – Zarządzanie czasem – Zarządzanie stresem)

Treść rozeznania wraz z załącznikami dostępna jest na stronie www.zpsb.pl.

# Opis przedmiotu rozeznania rynku:

**Wykonanie kompletów gier edukacyjnych, na które składają się następujące elementy:**

*(poniższa lista zawiera wszystkie możliwe elementy, które będą wykorzystane do gier w projekcie - komplet do jednej gry będzie się składał z wybranych elementów spośród podanych poniżej).*

1. ***Część dot. projektów – z przekazaniem praw autorskich***
2. Projekt graficzny logo – nazwa gry (z przekazaniem autorskich praw majątkowych/licencji do używania)
3. Projekt graficzny ilustracji przewodniej gry wraz z uproszczonym znakiem - ikonką (dwa indywidualne obrazy, przygotowane wg wytycznych Zamawiającego, z przekazaniem majątkowych praw autorskich/licencji do używania)
4. Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych/licencji do używania) - 7 elementów indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć)
5. Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych/licencji do używania) - 35 indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć)
6. Projekt planszy – wielkość A4 – wykorzystanie grafik z kart plus oprawa
7. Projekt 3D żetonów (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – z wykorzystaniem ikony gry
8. ***Część dot. wykonania - produkcji***
9. Komplet kart wielkości standardowych kart do gry (nadruk dwustronny, full kolor, laminat) – 24 (rodzaje – druk różnych ilości każdego rodzaju) = łącznie 120 kart
10. Komplet kart (nadruk jednostronny, full kolor, rozmiar B5, laminat) – 30 (rodzajów) x 6 = 180 kart
11. 3 kostki do gry: 6- kolorowe (każda ścianka w innym kolorze) z nadrukiem ikonki na ściankach (standardowy rozmiar kostki)
12. Tablica biała z kieszeniami na karty (format tablicy: ok. 100x80 cm, kieszenie wielkości B5 z plastiku/laminatu) z mocowaniem u góry (do zawieszenia np. na tablicy ściennej / flipcharcie) – z możliwością złożenia do wielkości zbliżonej do formatu B5 – 6 szt.
13. Żetony plastikowe (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – 6 kolorów x 10 szt. = 60 żetonów
14. Broszura – instrukcja dla prowadzącego (A4 ok. 20 stron full kolor) – 1 szt. – skład i wydruk
15. Broszura – regulamin gry (A4, ok. 12 stron, full kolor) – 6 szt. – skład i wydruk
16. Instrukcja do gry (A4, 1 strona, full kolor, laminat) – skład i wydruk
17. Notatnik z nadrukiem kart decyzyjnych (10 stron A5, nadruk full kolor, klejone) – 20 szt. – wydruk i klejenie
18. Pudełko na grę (z wypraską na karty, żetony, planszę i instrukcję) – rozmiar ok. B5 x grubość ok. 5 cm – 1 szt. – projekt i produkcja
19. Pudełko na grę – rozmiar ok. 35 x 25 x 10 cm – full kolor, sztywne – 1 szt. – projekt i produkcja

# Zasady dotyczące wykonania:

1. Szczegółowe wytyczne (opisy do projektów graficznych, wytyczne dot. wielkości, kształtów, kolorów, materiałów etc.) zostaną dostarczone przez Zamawiającego .
2. Wykonawca musi dysponować wiedzą i umiejętnościami w zakresie przygotowywania i oraz możliwościami do produkcji ww. materiałów do gier – co potwierdza w formularzu oferty rozeznania (zał. nr 1)
3. Podana cena powinna obejmować wykonanie zamówienia w terminie i wg wytycznych otrzymanych od Zamawiającego, czyli Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu w Szczecinie. Podana cena obejmuje pełny koszt brutto wykonania każdego elementu osobno – wg zał. nr 1.

# Termin i sposób przedstawienia oferty cenowej

Prosimy uprzejmie o przesłanie lub złożenie pisemnej oferty w Zachodniopomorskiej Szkole Biznesu w Szczecinie - Biuro Projektu, ul. Żołnierska 53, pok. 210 (lub pozostawienia na Portierni na parterze – z dopiskiem „oferta gra – Pigułki Kompetencji”), 71-210 Szczecin; lub przesłania na adres email: pigulkikompetencji@zpsb.pl,do dnia: **20.02.2020 r. do godziny 15:00** (liczy się data dotarcia oferty do Biura/Portierni lub wysłania poczty email). Dopuszcza się składanie ofert drogą elektroniczną (skan oferty) – adres: pigulkikompetencji@zpsb.pl.

# Sposób porozumiewania się Zamawiającego z oferentami

1. Osobą upoważnioną ze strony Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu do kontaktów z dostawcami jest: p. Agata Mikołajczak, tel. 91/ 8149461, email: pigulkikompetencji@zpsb.pl. Kontakt w dni robocze w godzinach 09:00-17:00.
2. Wszelkie pytania i wątpliwości związane z niniejszym postępowaniem należy zgłaszać w formie pisemnej – email: pigulkikompetencji@zpsb.pl.

# Oferta

1. Oferta powinna zawierać: wypełniony formularz ofertowy z oświadczeniem (zał. nr 1);
2. Można podać ofertę cenową tylko do elementów jednej, wybranej grupy A lub B. Oferta musi jednak zawierać ceny do wszystkich elementów z danej grupy. Może też zawierać ceny do wszystkich elementów z obu grup A i B.
3. Powyższe dokumenty i oświadczenia muszą być w formie oryginałów lub kserokopii poświadczonych za zgodność z oryginałem przez osobę/osoby upoważnione do reprezentacji. Dopuszcza się składanie dokumentów drogą elektroniczną (skan dokumentów).

# Kryteria oceny

Prosimy o wskazanie kosztu brutto wykonania każdego elementu zamówienia osobno – wg tabeli w zał. nr 1. Cena powinna być ceną brutto i obejmować wszelkie koszty oferenta, w tym koszt dostawy, koszty przekazania pełni praw autorskich majątkowych do wykonanych/użytych w ramach zamówienia utworów, a także wszelkie obciążenia podatkowe itp. Zamawiający nie dopuszcza możliwości składania ofert wariantowych. Okres związania ofertą: 30 dni.

Jednocześnie informujemy, że przekazana wycena **będzie miała charakter wyłącznie informacyjny, służący oszacowaniu wartości zamówienia i nie stanowi podstawy do dalszych czynności handlowych**.

**Załączniki:**

1. Formularz ofertowy wraz z oświadczeniem o sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.
2. Krótki opis Projektu „Pigułki Kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu.”.

Załącznik nr 1

miejscowość …….............………………….……, dnia ……….................………

**FORMULARZ OFERTY ROZEZNANIA CENOWEGO**

**Dane Oferenta**

Nazwa i Adres *[ew. pieczęć* *firmowa]*:

**Osoba do kontaktu**

Imię i nazwisko: …………………………………………

Adres: …………………………………………………………

Telefon: ………………………………………………………

E-mail …………………………………………………………

W odpowiedzi na ogłoszenie o rozeznaniu rynku z dnia 11.02.2020 r. mające za przedmiot wykonanie dzieła: **wykonania kompletów gier edukacyjnych do szkoleń w ramach projektu** "Pigułki kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu", nr umowy: POWR.03.01.00-00-T236/18, przedstawiam ofertę cenową dotyczącą realizacji przedmiotu zamówienia w następującym zakresie:

**Wykonanie elementów do gier edukacyjnych, wg poniższego zestawienia:**

*(przy wybranych elementach, oferowanych do wykonania, prosimy podać cenę brutto; można podać ofertę cenową tylko do elementów jednej, wybranej grupy A lub B – należy jednak podać ceny do wszystkich elementów z danej grupy).*

| **LP.** | **WSKAZANY ELEMENT GRY** | **CENA BRUTTO WYKONANIA\* (PLN)** |
| --- | --- | --- |
| ***Część A: dot. projektów – z przekazaniem praw autorskich*** | | |
|  | Projekt graficzny logo – nazwa gry (z przekazaniem autorskich praw majątkowych) |  |
|  | Projekt graficzny ilustracji przewodniej gry wraz z uproszczonym znakiem - ikonką (dwa indywidualne obrazy, przygotowane wg wytycznych Zamawiającego, z przekazaniem majątkowych praw autorskich) |  |
|  | Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych ) - 7 elementów indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć) |  |
|  | Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych ) - 35 indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć) |  |
|  | Projekt planszy – wielkość A4 – wykorzystanie grafik z kart plus oprawa |  |
|  | Projekt 3D okrągłych żetonów (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – z wykorzystaniem ikony gry |  |
| ***Część B: dot. wykonania - produkcji*** | | |
|  | Komplet kart wielkości standardowych kart do gry (nadruk dwustronny, full kolor, laminat) – 24 (rodzaje – druk różnych ilości każdego rodzaju) = łącznie 120 kart |  |
|  | Komplet kart (nadruk jednostronny, full kolor, rozmiar B5, laminat) – 30 (rodzajów) x 6 = 180 kart |  |
|  | 3 kostki do gry: 6- kolorowe (każda ścianka w innym kolorze) z nadrukiem ikonki na ściankach (standardowy rozmiar kostki) |  |
|  | Tablica biała z kieszeniami na karty (format tablicy: ok. 100x80 cm, kieszenie wielkości B5 z plastiku/laminatu) z mocowaniem u góry (do zawieszenia np. na tablicy ściennej / flipcharcie) – z możliwością złożenia do wielkości zbliżonej do formatu B5 – 6 szt. |  |
|  | Żetony plastikowe (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – 6 kolorów x 10 szt. = 60 żetonów |  |
|  | Broszura – instrukcja dla prowadzącego (A4 ok. 20 stron full kolor) – 1 szt. – skład i wydruk |  |
|  | Broszura – regulamin gry (A4, ok. 12 stron, full kolor) – 6 szt. – skład i wydruk |  |
|  | Instrukcja do gry (A4, 1 strona, full kolor, laminat) – skład i wydruk |  |
|  | Notatnik z nadrukiem kart decyzyjnych (10 stron A5, nadruk full kolor, klejone) – 20 szt. – wydruk i klejenie |  |
|  | Pudełko na grę (z wypraską na karty, żetony, planszę i instrukcję) – rozmiar ok. B5 x grubość ok. 5 cm – 1 szt. – projekt i produkcja |  |
|  | Pudełko na grę – rozmiar ok. 35 x 25 x 10 cm – full kolor, sztywne – 1 szt. – projekt i produkcja |  |

*\* podana cena jest ceną brutto i obejmuje wszelkie koszty oferenta, w tym koszt użytych materiałów, koszt dostawy, koszty przekazania majątkowych praw autorskich do wykonanych utworów / lub prawa używania/licencji do użytych w ramach zamówienia utworów, a także wszelkie obciążenia podatkowe.*

* + - 1. Oświadczam, że dysponuję odpowiednim potencjałem rzeczowym i osobowym zapewniającym należyte wykonanie zamówienia, zgodnie z wymogami ust. 3 Opisu przedmiotu zamówienia.
      2. Oświadczam, że znajduję się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.
      3. Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią Ogłoszenia oraz uzyskałem/am konieczne informacje niezbędne do przygotowania oferty. Składając ofertę akceptuję postanowienia i wymagania postawione Ogłoszeniem rozeznania rynku.
      4. Oświadczam, że jestem osobą upoważnioną do składania oferty w imieniu oferenta.
      5. Oświadczam, iż wszystkie informacje zamieszczone w ofercie są aktualne i prawdziwe.
      6. Oświadczam, iż w cenie oferty uwzględniono wszystkie wymagania niniejszego Zapytania ofertowego oraz wszelkie koszty związane z realizacją zamówienia.
      7. Oświadczam, iż dysponuję wiedzą i umiejętnościami w zakresie przygotowywania i oraz możliwościami produkcji ww. materiałów do gier.
      8. Oświadczam, iż posiadam uprawnienia do wykonywania działalności i czynności objętych przedmiotem zamówienia, jeżeli ustawy nakładają obowiązek posiadania takich uprawnień.
      9. Oświadczam, że składając niniejszą ofertę, jestem świadom i wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Zamawiającego w zakresie i celu niezbędnym do realizacji niniejszego postępowania i ew. realizacji usługi, na czas związania z ofertą lub czas realizacji usługi oraz ew. reklamacji.

…………………………………………..………………………………………………………………

Data i podpis osoby uprawnionej ze strony Oferenta (imię i nazwisko)

Załącznik nr 2

**Opis ramowy projektu**

Pigułki kompetencji ZPSB

Projekt „Pigułki kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu” jest realizowany w partnerstwie Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu oraz Fundacji Edukacyjnej Równe Szanse. Został dofinansowany w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego (nr umowy: POWR.03.01.00-00-T236/18).

Celem głównym projektu jest rozwój oferty uczelni w zakresie trzeciej misji skierowanej do młodych osób (w wieku ok. 14-18 lat) oraz do osób dorosłych (aktywnych zawodowo w wieku 30+), poprzez opracowanie programu kształcenia i jego realizację, służącego rozwijaniu kompetencji.

Proponowane działania będą generować efekty związane z rozwojem kompetencji kluczowych pozwalających na:

* rozwój zainteresowań – działania skierowane do uczniów,
* poszerzenie wiedzy ogólnej i specjalistycznej – działania skierowane do osób dorosłych,
* pobudzenie aktywności edukacyjnej i kulturalnej – działania skierowane do uczniów i osób dorosłych.

W ramach projektu powstaną i będą realizowane dwa programy dydaktyczne:

1. Akademia Młodego Lidera (dla młodzieży klas 7-8 szkół podstawowych oraz szkół średnich) – program składających się z 3 szkoleń: szkolenia IT „Od Gamera do Kodera”, szkolenia rozwijającego kompetencje związane z przedsiębiorczością „Projekt Przedsiębiorstwo” oraz cyklu szkoleń rozwijających kompetencje społeczne - kursy „autoprezentacja”, „wyznaczanie celów”, „zarządzanie czasem”, „zarządzanie stresem”.
2. Akademia Lidera 2.0 (dla osób dorosłych 30+) – program składający się z 4 kursów: „Marketing i nowe media”, „Design Thinking”, „Szczupłe i zwinne zarządzanie” oraz „Przywództwo”

Więcej informacji na stronach programów: [www.aml.zpsb.pl](http://www.aml.zpsb.pl) oraz [www.al20.zpsb.pl](http://www.al20.zpsb.pl)