



Zachodniopomorska Szkoła Biznesu w Szczecinie
ul. Żołnierska 53, 71-210 Szczecin

Szczecin, dnia 13.02.2020 r.

OGŁOSZENIE
Rozeznanie rynku dot.
wykonania kompletów gier edukacyjnych
do szkoleń w ramach projektu Pigułki Kompetencji ZPSB
– KOD CPV 22000000-0 Druki i inne

W związku z realizacją projektu i koniecznością wyprodukowania kompletów gier szkoleniowych dla szkoleń realizowanych w ramach projektu, prowadzone jest rozeznanie cenowe.

Rozeznanie rynku odbywa się w ramach realizacji projektu "Pigułki kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu", współfinansowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego. Nr umowy: POWR.03.01.00-00-T236/18.

W ramach realizacji powyższego projektu planowane jest m.in. opracowanie i wykonanie gier edukacyjnych – łącznie po 6 kompletów 3 rodzajów gier, przeznaczonych dla osób dorosłych 30+ oraz dzieci w wieku 14-18 lat, które będą częścią szkoleń dla Programów „Akademia Lidera 2.0” oraz „Akademia Młodego Lidera”.

„Akademia Lidera 2.0” to program dydaktyczny dla osób 30+ składający się z 4 szkoleń: "Marketing i nowe media"; "Design Thinking"; „Szczupłe i zwinne zarządzanie"; "Przywództwo".

Akademia Młodego Lidera” to program szkoleń dla dzieci w wieku 14-18, składający się ze szkole: „Od gamera do koder”, „Projekt przedsiębiorstwo” oraz „Kompetencje Społeczne” (Autoprezentacja – Wyznaczanie celów – Zarządzanie czasem – Zarządzanie stresem)

Treść rozeznania wraz z załącznikami dostępna jest na stronie www.zpsb.pl.

I Opis przedmiotu rozeznania rynku:

Wykonanie kompletów gier edukacyjnych, na które składają się następujące elementy:

(poniższa lista zawiera wszystkie możliwe elementy, które będą wykorzystane do gier w projekcie - komplet do jednej gry będzie się składał z wybranych elementów spośród podanych poniżej).

A. Część dot. projektów – z przekazaniem praw autorskich

1. Projekt graficzny logo – nazwa gry (z przekazaniem autorskich praw majątkowych/licencji do używania)
2. Projekt graficzny ilustracji przewodniej gry wraz z uproszczonym znakiem - ikonką (dwa indywidualne obrazy, przygotowane wg wytycznych Zamawiającego, z przekazaniem majątkowych praw autorskich/licencji do używania)





3. Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych/licencji do używania) - 7 elementów indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć)
4. Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych/licencji do używania) - 35 indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć)
5. Projekt planszy – wielkość A4 – wykorzystanie grafik z kart plus oprawa
6. Projekt 3D żetonów (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – z wykorzystaniem ikony gry

B. Część dot. wykonania - produkcji

1. Komplet kart wielkości standardowych kart do gry (nadruk dwustronny, full kolor, laminat) – 24 (rodzaje – druk różnych ilości każdego rodzaju) = łącznie 120 kart
2. Komplet kart (nadruk jednostronny, full kolor, rozmiar B5, laminat) – 30 (rodzajów) x 6 = 180 kart
3. 3 kostki do gry: 6- kolorowe (każda ścianka w innym kolorze) z nadrukiem ikonki na ściankach (standardowy rozmiar kostki)
4. Tablica biała z kieszeniami na karty (format tablicy: ok. 100x80 cm, kieszenie wielkości B5 z plastiku/laminatu) z mocowaniem u góry (do zawieszenia np. na tablicy ściennej / flipcharcie) – z możliwością złożenia do wielkości zbliżonej do formatu B5 – 6 szt.
5. Żetony plastikowe (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – 6 kolorów x 10 szt. = 60 żetonów
6. Broszura – instrukcja dla prowadzącego (A4 ok. 20 stron full kolor) – 1 szt. – skład i wydruk
7. Broszura – regulamin gry (A4, ok. 12 stron, full kolor) – 6 szt. – skład i wydruk
8. Instrukcja do gry (A4, 1 strona, full kolor, laminat) – skład i wydruk
9. Notatnik z nadrukiem kart decyzyjnych (10 stron A5, nadruk full kolor, klejone) – 20 szt. – wydruk i klejenie
10. Pudełko na grę (z wypraską na karty, żetony, planszę i instrukcję) – rozmiar ok. B5 x grubość ok. 5 cm – 1 szt. – projekt i produkcja
11. Pudełko na grę – rozmiar ok. 35 x 25 x 10 cm – full kolor, sztywne – 1 szt. – projekt i produkcja

II Zasady dotyczące wykonania:

1. Szczegółowe wytyczne (opisy do projektów graficznych, wytyczne dot. wielkości, kształtów, kolorów, materiałów etc.) zostaną dostarczone przez Zamawiającego .
2. Wykonawca musi dysponować wiedzą i umiejętnościami w zakresie przygotowywania i oraz możliwościami do produkcji ww. materiałów do gier – co potwierdza w formularzu oferty rozeznania (zał. nr 1)
3. Podana cena powinna obejmować wykonanie zamówienia w terminie i wg wytycznych otrzymanych od Zamawiającego, czyli Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu w Szczecinie. Podana cena obejmuje pełny koszt brutto wykonania każdego elementu osobno – wg zał. nr 1.

III Termin i sposób przedstawienia oferty cenowej

Prosimy uprzejmie o przesłanie lub złożenie pisemnej oferty w Zachodniopomorskiej Szkole Biznesu w Szczecinie - Biuro Projektu, ul. Żołnierska 53, pok. 210 (lub pozostawienia na Portierni na parterze – z dopiskiem „oferta gra – Pigułki Kompetencji”), 71-210 Szczecin; lub przesłania na adres email: pigulkikompetencji@zpsb.pl, do dnia: **20.02.2020 r. do godziny 15:00** (liczy się data dotarcia oferty)





do Biura/Portierni lub wysłania pocztą email). Dopuszcza się składanie ofert drogą elektroniczną (skan oferty) – adres: pigulkikompetencji@zpsb.pl.

IV Sposób porozumiewania się Zamawiającego z oferentami

1. Osobą upoważnioną ze strony Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu do kontaktów z dostawcami jest: p. Agata Mikołajczak, tel. 91/ 8149461, email: pigulkikompetencji@zpsb.pl. Kontakt w dni robocze w godzinach 09:00-17:00.
2. Wszelkie pytania i wątpliwości związane z niniejszym postępowaniem należy zgłaszać w formie pisemnej – email: pigulkikompetencji@zpsb.pl.

V Oferta

1. Oferta powinna zawierać: wypełniony formularz ofertowy z oświadczeniem (zał. nr 1);
2. Można podać ofertę cenową tylko do elementów jednej, wybranej grupy A lub B. Oferta musi jednak zawierać ceny do wszystkich elementów z danej grupy. Może też zawierać ceny do wszystkich elementów z obu grup A i B.
3. Powyższe dokumenty i oświadczenia muszą być w formie oryginałów lub kserokopii poświadczonych za zgodność z oryginałem przez osobę/osoby upoważnione do reprezentacji. Dopuszcza się składanie dokumentów drogą elektroniczną (skan dokumentów).

VI Kryteria oceny

Prosimy o wskazanie kosztu brutto wykonania każdego elementu zamówienia osobno – wg tabeli w zał. nr 1. Cena powinna być ceną brutto i obejmować wszelkie koszty oferenta, w tym koszt dostawy, koszty przekazania pełni praw autorskich majątkowych do wykonanych/użytych w ramach zamówienia utworów, a także wszelkie obciążenia podatkowe itp. Zamawiający nie dopuszcza możliwości składania ofert wariantowych. Okres związania ofertą: 30 dni.

Jednocześnie informujemy, że przekazana wycena **będzie miała charakter wyłącznie informacyjny, służący oszacowaniu wartości zamówienia i nie stanowi podstawy do dalszych czynności handlowych.**

Załączniki:

1. Formularz ofertowy wraz z oświadczeniem o sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.
2. Krótki opis Projektu „Pigułki Kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu.”.





Załącznik nr 1

miejsowość, dnia

FORMULARZ OFERTY ROZEZNANIA CENOWEGO

Dane Oferenta

Nazwa i Adres [ew. pieczęć firmowa]:

Osoba do kontaktu

Imię i nazwisko:

Adres:

Telefon:

E-mail

W odpowiedzi na ogłoszenie o rozeznaniu rynku z dnia 11.02.2020 r. mające za przedmiot wykonanie dzieła: **wykonania kompletów gier edukacyjnych do szkoleń w ramach projektu "Pigułki kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu"**, nr umowy: POWR.03.01.00-00-T236/18, przedstawiam ofertę cenową dotyczącą realizacji przedmiotu zamówienia w następującym zakresie:

Wykonanie elementów do gier edukacyjnych, wg poniższego zestawienia:

(przy wybranych elementach, oferowanych do wykonania, prosimy podać cenę brutto; można podać ofertę cenową tylko do elementów jednej, wybranej grupy A lub B – należy jednak podać ceny do wszystkich elementów z danej grupy).

LP.	WSKAZANY ELEMENT GRY	CENA BRUTTO WYKONANIA* (PLN)
Część A: dot. projektów – z przekazaniem praw autorskich		
1.	Projekt graficzny logo – nazwa gry (z przekazaniem autorskich praw majątkowych)	
2.	Projekt graficzny ilustracji przewodniej gry wraz z uproszczonym znakiem - ikonką (dwa indywidualne obrazy, przygotowane wg wytycznych Zamawiającego, z przekazaniem majątkowych praw autorskich)	





LP.	WSKAZANY ELEMENT GRY	CENA BRUTTO WYKONANIA* (PLN)
3.	Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych) - 7 elementów indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć)	
4.	Projekty graficzne do kart (z przekazaniem autorskich praw majątkowych) - 35 indywidualnych elementów graficznych (grafik/ilustracji/zdjęć)	
5.	Projekt planszy – wielkość A4 – wykorzystanie grafik z kart plus oprawa	
6.	Projekt 3D okrągłych żetonów (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – z wykorzystaniem ikony gry	
Część B: dot. wykonania - produkcji		
1.	Komplet kart wielkości standardowych kart do gry (nadruk dwustronny, full kolor, laminat) – 24 (rodzaje – druk różnych ilości każdego rodzaju) = łącznie 120 kart	
2.	Komplet kart (nadruk jednostronny, full kolor, rozmiar B5, laminat) – 30 (rodzajów) x 6 = 180 kart	
3.	3 kostki do gry: 6- kolorowe (każda ścianka w innym kolorze) z nadrukiem ikonki na ściankach (standardowy rozmiar kostki)	
4.	Tablica biała z kieszeniami na karty (format tablicy: ok. 100x80 cm, kieszenie wielkości B5 z plastiku/laminatu) z mocowaniem u góry (do zawieszenia np. na tablicy ściennej / flipcharcie) – z możliwością złożenia do wielkości zbliżonej do formatu B5 – 6 szt.	
5.	Żetony plastikowe (śr. 5 cm, grubość ok. 5 mm) – 6 kolorów x 10 szt. = 60 żetonów	
6.	Broszura – instrukcja dla prowadzącego (A4 ok. 20 stron full kolor) – 1 szt. – skład i wydruk	
7.	Broszura – regulamin gry (A4, ok. 12 stron, full kolor) – 6 szt. – skład i wydruk	
8.	Instrukcja do gry (A4, 1 strona, full kolor, laminat) – skład i wydruk	
9.	Notatnik z nadrukiem kart decyzyjnych (10 stron A5, nadruk full kolor, klejone) – 20 szt. – wydruk i klejenie	
10.	Pudełko na grę (z wypraską na karty, żetony, planszę i instrukcję) – rozmiar ok. B5 x grubość ok. 5 cm – 1 szt. – projekt i produkcja	





LP.	WSKAZANY ELEMENT GRY	CENA BRUTTO WYKONANIA* (PLN)
11.	Pudełko na grę – rozmiar ok. 35 x 25 x 10 cm – full kolor, sztywne – 1 szt. – projekt i produkcja	

** podana cena jest ceną brutto i obejmuje wszelkie koszty oferenta, w tym koszt użytych materiałów, koszt dostawy, koszty przekazania majątkowych praw autorskich do wykonanych utworów / lub prawa używania/licencji do użytych w ramach zamówienia utworów, a także wszelkie obciążenia podatkowe.*

1. Oświadczam, że dysponuję odpowiednim potencjałem rzeczowym i osobowym zapewniającym należyte wykonanie zamówienia, zgodnie z wymogami ust. 3 Opisu przedmiotu zamówienia.
2. Oświadczam, że znajduję się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.
3. Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią Ogłoszenia oraz uzyskałem/am konieczne informacje niezbędne do przygotowania oferty. Składając ofertę akceptuję postanowienia i wymagania postawione Ogłoszeniem rozeznania rynku.
4. Oświadczam, że jestem osobą upoważnioną do składania oferty w imieniu oferenta.
5. Oświadczam, iż wszystkie informacje zamieszczone w ofercie są aktualne i prawdziwe.
6. Oświadczam, iż w cenie oferty uwzględniono wszystkie wymagania niniejszego Zapytania ofertowego oraz wszelkie koszty związane z realizacją zamówienia.
7. Oświadczam, iż dysponuję wiedzą i umiejętnościami w zakresie przygotowywania i oraz możliwościami produkcji ww. materiałów do gier.
8. Oświadczam, iż posiadam uprawnienia do wykonywania działalności i czynności objętych przedmiotem zamówienia, jeżeli ustawy nakładają obowiązek posiadania takich uprawnień.
9. Oświadczam, że składając niniejszą ofertę, jestem świadom i wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Zamawiającego w zakresie i celu niezbędnym do realizacji niniejszego postępowania i ew. realizacji usługi, na czas związania z ofertą lub czas realizacji usługi oraz ew. reklamacji.

.....
Data i podpis osoby uprawnionej ze strony Oferenta (imię i nazwisko)





Załącznik nr 2

Opis ramowy projektu

Pigułki kompetencji ZPSB

Projekt „Pigułki kompetencji Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu” jest realizowany w partnerstwie Zachodniopomorskiej Szkoły Biznesu oraz Fundacji Edukacyjnej Równe Szanse. Został dofinansowany w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego (nr umowy: POWR.03.01.00-00-T236/18).

Celem głównym projektu jest rozwój oferty uczelni w zakresie trzeciej misji skierowanej do młodych osób (w wieku ok. 14-18 lat) oraz do osób dorosłych (aktywnych zawodowo w wieku 30+), poprzez opracowanie programu kształcenia i jego realizację, służącego rozwijaniu kompetencji.

Proponowane działania będą generować efekty związane z rozwojem kompetencji kluczowych pozwalających na:

- rozwój zainteresowań – działania skierowane do uczniów,
- poszerzenie wiedzy ogólnej i specjalistycznej – działania skierowane do osób dorosłych,
- pobudzenie aktywności edukacyjnej i kulturalnej – działania skierowane do uczniów i osób dorosłych.

W ramach projektu powstaną i będą realizowane dwa programy dydaktyczne:

- 1) Akademia Młodego Lidera (dla młodzieży klas 7-8 szkół podstawowych oraz szkół średnich) – program składający się z 3 szkoleń: szkolenia IT „Od Gamera do Kodera”, szkolenia rozwijającego kompetencje związane z przedsiębiorczością „Projekt Przedsiębiorstwo” oraz cyklu szkoleń rozwijających kompetencje społeczne - kursy „autoprezentacja”, „wyznaczanie celów”, „zarządzanie czasem”, „zarządzanie stresem”.
- 2) Akademia Lidera 2.0 (dla osób dorosłych 30+) – program składający się z 4 kursów: „Marketing i nowe media”, „Design Thinking”, „Szczupłe i zwinne zarządzanie” oraz „Przywództwo”

Więcej informacji na stronach programów: www.aml.zpsb.pl oraz www.al20.zpsb.pl

